

# Muutama perusseikka:

## Pelivälineet:

- 1 maalipallo eli napa
- 2 samaraitaista kuulaa / pelaaja

Voit käyttää samanlaisia kuulia kuin tavallisessa petanquessa. Kuulia valitessasi ota huomioon, että ne voivat joutua koville pelattaessa esim. kalliisilla alustoilla. Metalliset ns. huoltoasemapallot käyvät varsin hyvin.

## Pelitavat:

- Yksinpeli
- Paripeli

Yksinpelissä yksi pelaaja heittää aina kerrallaan kaksi kuulia, paripelissä pelaavat vastakkain kahden hengen joukkueet, joiden molemmilla jäsenillä on yksi kuula. Kumpikin jäsen heittää heittovuorolleen yhden kuulan vapaassa keskinäisessä järjestyksessä.

## Terminologiaa:

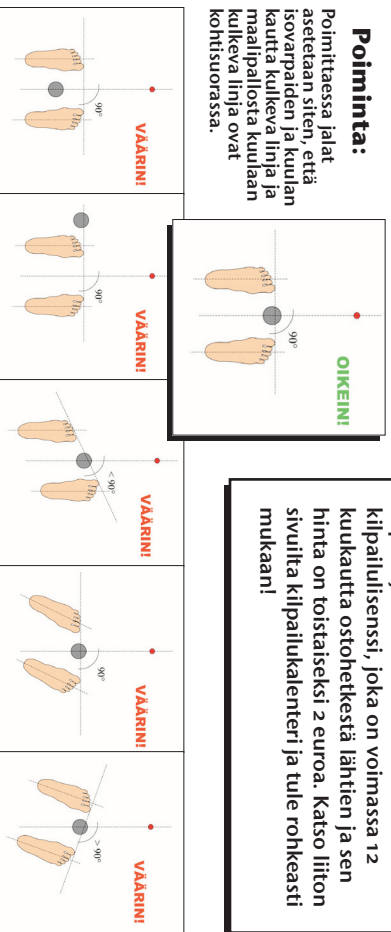
- **heitto** – yhden yksittäisen kuulan heitto
- **heittovuoro** – pelaaja tai pari heittää molemmat kuulansa
- **heittokierros** – kaikki mukana olevat pelaajat tai parit ovat heittäneet molemmat kuulansa asiansuhteisessa järjestyksessä
- **pelj** – koostuu heittokierroksista. Voittaja on se joka jää viimeiseksi peliin mukaan
- **ottelu** – koostuu useammasta pelistä riippuen kilpailutyyppistä
- **avausheitto** eli **Yhteislaukaus** – pelin aloitettava heitto
- **Päällikkö** eli **kilpailun johtaja** – kilpailun järjestävän seuran nimeämä vastuuhenkilö
- **Konsensus** – yksimielisyys ottelun osallistujien kesken.

## Tule pelaamaan!

Suomen Taistelupetankkiliiitto ry. järjestää vuosittain useita taistelupetankki-kiilpailuja. Osallistumiseen vaaditaan kilpailulisenssi, joka on voimassa 12 kuukautta ostohetkestä lähtien ja sen hinta on toistaiseksi 2 euroa. Katso liiton sivuilta kilpailukalenteri ja tule rohkeasti mukaan!

## Poiminta:

Poimintaessa jalat asetetaan siten, että isovarpaisten ja kuulan kautilta kulkeva linja ja maalipallosta kuulaan kulkeva linja ovat kohtisuorassa.



# Nyt pelataan taistelupetankkia!

© Suomen Taistelupetankkiliiitto ry.



Katso Katsoklippeli esimerkkiä seuraavalta aukeamalta!

## Pelivälineet:

- 1 maalipallo eli napa tai snadi
- 2 samaraitaista kuulaa / pelaaja

## Pelin tarkoitus:

Pelaajan on tarkoituksena on saada ainakin toinen kuulistaan lähimmäksi snadia oman heittovuoronsa päätteeksi. Mikäli tämä ei onnistu, pelaaja tippuu pelistä. Näin jatketaan kunnes yksi pelaaja on enää jäljellä.

## Ottelun tarkoitus:

Pelaajan tarkoituksena on voittaa sovittu määrä (esim. 4) pelejä.

## Pisteensäku:

Voitetusta pelistä saa yhden voiton.

## Pelin kesto:

Peli voi kestää ihan mitä tahansa viidestä minuutista tuntiin, riippuen olosuhteista (kuten pelaajien taito, maasto-olosuhteet, säättilä, onnistuneiden kilkausten määrä, pelaajien valppausaste...)

## Pelin aloitus:

Yksi pelaajista, edellisen pelin voittaja tai ottelun nuorin, heittää snadin sopivaksi katsomaansa paikkaan. Tämän jälkeen suoritetaan ns. yhteislaukaus, jossa kaikki pelaajat heittävät kuuliansa yksi kerrallaan pelialueelle mahdollisimman yhtäaikaaisesti. Pelaajan on suositeltavaa seurata, mihin omat kuulat päättyvät.

## Heittopaikka määräytyy seuraavasti:

Pelaaja asettuu seisomaan kuula varpaidensa välissä ja rintamasuunta maalipalloa kohti. Heiton aikana saa hypätä, kunhan laskeutuu samoihin jalkiin. Pallon on heitossa kuljettava ilmassa vähintään n. 10 cm.

Heittokierroksen aloittaa se, jonka kuula on kauimpana snadista. Kaksi kuulaa pyritään heittämään halutussa järjestyksessä snadia kohden siten, että ainakin toinen niistä on oman heittovuoron päätyttyä lähinnä snadia.

Seuraava heittovuoro on sillä pelaajalla, jonka kuula on ensimmäisen heittäjän jälkeen kauimpana. Näin edetään, kunnes kaikki pelaajat ovat heittäneet kuuliansa ja tässä heittovuorjärjestyksessä edetään seuraavilla heittokierroksilla.

## Tuomaristo:

Koko pelaajakunta toimii tuomaristona, jonka tulisi kyseenalaisissa tilanteissa pyrkiä konsensusukseen eli yhteisymmärrykseen.



www.nomasi.com/tp  
tp@nomasi.com

# Näin pelaat taistelupetankkia oikein!

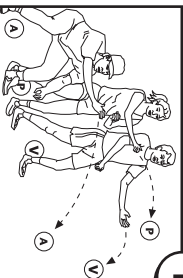
Kuvien symbolit:

- V** Veikon kuulat
- A** Anssin kuulat
- P** Paulan kuulat

● Maalipallo eli napa tai snafi

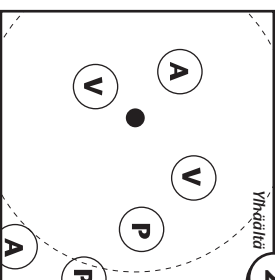


Kilkkauks



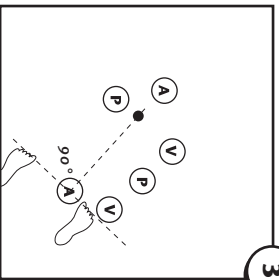
1

Kun **maalipallo** on heitetty, aloitusheitto suoritetaan samanaikaisesti, mutta yksi kuula kerrallaan. Tämä on ns. **yhleisäuka**.



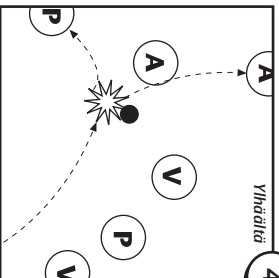
2

Pelaaja, jonka kuula on kaudimppana maalipallosta, aloittaa ensimmäisen **heittokierroksen**. Tällä kertaa se on Anssi.



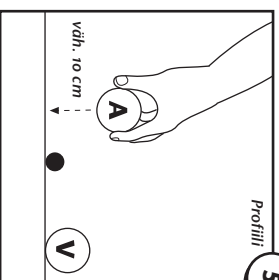
3

Anssi päättää heittää kaudimman kuulansa ensimmäisenä ja **poimii** sen. Poimittaessa jalat asetetaan siten, että isovarpaiden ja kuulan kautta kulkeva linja ja maalipallosta kuulaan kulkeva linja ovat kohtisuorassa.



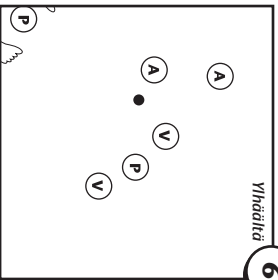
4

Anssi **poistaa** kaikkein lähimpänä maalipalloa olevan kuulan tarkalla heitolla, mutta oma kuula vierii samalla kauas. Tarkoituksena on, että oman heittovuoron jälkeen jompiakumpi omista kuulista on kaikkein lähimpänä napaa.



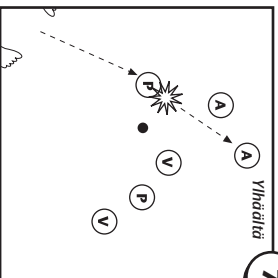
5

Anssi on toisella kuulallaan lähimpänä, mutta sekin on heitettävä. Tässä tapauksessa Anssi **kyyy** vain pudottamaan kuulansa maalipallon viereen.



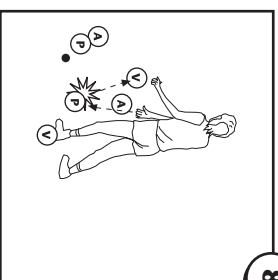
6

Paula on nyt siirtynyt kaudimmaiseksi ja on hänen vuoronsa heittää.



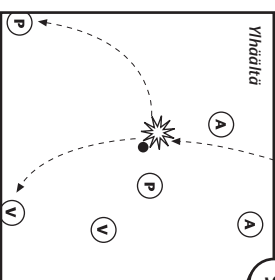
7

Täydellinen vaihto! Paulan kuula jää paikalleen ja Anssin kuula sinkoa pois.



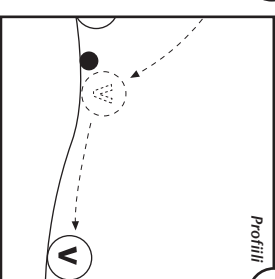
8

Paula iskee toisen kuulansa voimalla viimeisenä heittovuorossa olevan Veikon kuulan saadaksesen sen mahdollisimman kauas maalipallosta.



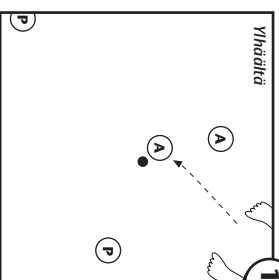
9

Kaukana olevan kuulansa kanssa Veikolla on tekemistä. Heitto on näyttävä **kilki** eikä sitä, mutta myös oma kuula vierii kauas.



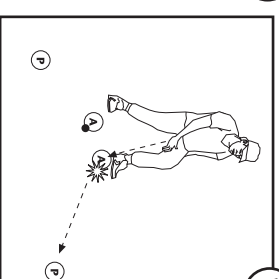
10

Toisen kuulansa Veikko tiputtaa melko läheltä. Hetken hän luulee jo päässeensä lähimmäksi maalipalloa, mutta kuula ei pysykään paikallaan vaan valuu rinteeltä alaspäin. Veikko on ulkona ja kerää kuulansa!



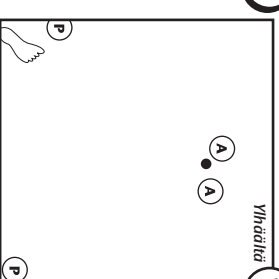
11

Kaikki seuraavat heittokierrokset pelataan samassa järjestyksessä kuin ensimmäinenkin, huolimatta siitä kenen kuula nyt on kaudimmanainen. Anssi siis jatkaa.



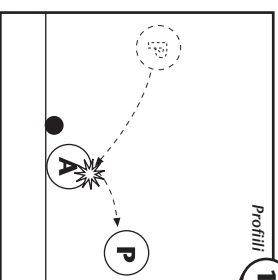
12

Anssin molemmat kuulat ovat jo valmiiksi melko lähellä maalipalloa. Hän varmistaa asemansa kurrottamalla ensimmäisen kuulansa aivan navan viereen.



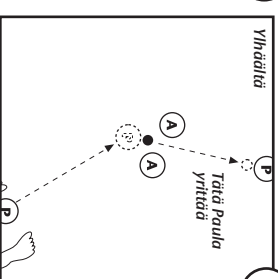
13

Toisella hän singauttaa Paulan lähemmän kuulan aggressiivisesti kauas maalipallosta! Upea voimakas **kilkkau**!



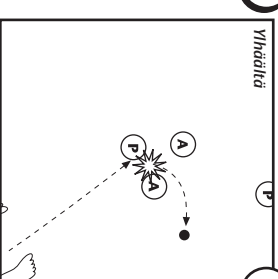
14

Paulan tilanne näyttää vaikealta. Hän on molemmat kuulansa ovat kaukana, ja Anssin molemmat kuulat sen sijaan aivan kiinni navassa.



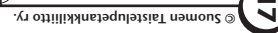
15

Paulan ensimmäinen heitto epäonnistuu ja osuu **yöpälo**on: Anssin kuula ilkahtaa vain vähän ja oma kuula vierii kauas. Kaikki jää yhden vaikean heiton varaan.



16

Paula päättää yrittää **navan siirtoa**, jossa ei pyritä heittämään omaa kuulaa lähelle maalipalloa, vaan siirtämään maalipallo pois haluttuun suuntaan.



17

Heitto on tanska, mutta pallo pomppii tällä kertaa Anssille. Hän voittaa **pelin**, ja suorittaa seuraavan pelin maalipallon aloitusheiton. Tilanne otteluissa on nyt 1 - 0 - 0 ja pallon ehti vielä tapahtua.