

Muutama perusseikka:

Pelivälineet:

- 1 maalipallo eli napa
- 2 samaraitaista kuulaa / pelaaja

Voit käyttää samanlaisia kuulia kuin tavallisessa petanquessa. Kuulia valitessasi ota huomioon, että ne voivat joutua koville pelattaessa esim. kallioisilla alustoilla. Metalliset ns. huoltoasemapallot käyvät varsin hyvin.

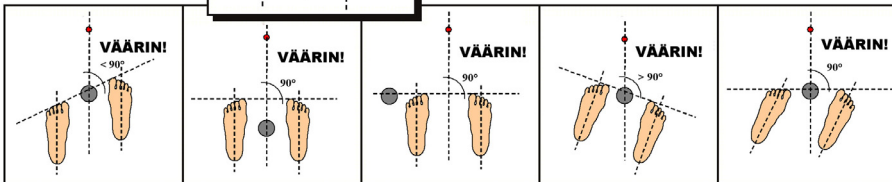
Pelitavat:

- Yksinpeli
- Paripeli

Yksinpelissä yksi pelaaja heittää aina kerrallaan kaksi kuulaa, paripelissä pelaavat vastakkain kahden hengen joukkueet, joiden molemmilla jäsenillä on yksi kuula. Kumpikin jäsen heittää heittovuorollaan yhden kuulan vapaassa keskinäisessä järjestyksessä.

Poiminta:

Poimittaessa jalat asetetaan siten, että isovarpaiden ja kuulan kautta kulkeva linja ja maalipallosta kuulaan kulkeva linja ovat kohtisuorassa.



Terminologiaa:

- *heitto* – yhden yksittäisen kuulun heitto
- *heittovuoro* – pelaaja tai pari heittää molemmat kuulansa
- *heittokierros* – kaikki mukana olevat pelaajat tai parit ovat heittäneet molemmat kuulansa asianmukaisessa järjestyksessä
- *pelejä* – koostuu heittokierroksista. Voittaja on se joka jää viimeiseksi peliin mukaan
- *ottelu* – koostuu useammasta pelistä riippuen kilpailutyypistä
- *avausheitto* eli *Yhteislaukaus* – pelin aloittava heitto
- *Päällikkö* eli *kilpailun johtaja* – kilpailun järjestävän seuran nimeämä vastuhenkilö
- *Konsensus* – yksimielisyys ottelun osallistujien kesken. Pelin pitää edetä kokoajan Konsensuksen vallitessa. Kaikki kiistatilanteet ja mahdolliset sääntötulkinnat pyritään selvittämään, kunnes Konsensus saavutetaan. Poissaoleva tai keskustelua seuraamaton pelaaja tulkitaan antavan myönteisen vastauksen. Kiistanalainen henkilö voidaan myös jäädä Konsensuksen piiristä eli Konsensus voi täytyä huolimatta enemmistön päätöksellä jäävään henkilön mielipiteestä. Myös pelistä jo pudonneet kuuluvat Konsensuksen käsittelyn piiriin.

Nyt pelataan taistelupetankkia!

© Suomen Taistelupetankkiliitto ry.



Katso
esimerkkipelejä
seuraavalta
aukeamalta!

Pelivälineet:

- 1 maalipallo eli napa tai snadi
- 2 samaraitaista kuulaa / pelaaja

Pelin tarkoitus:

Pelaajan on tarkoituksena on saada ainakin toinen kuulistaan lähimmäksi snadia oman heittovuoronsa päätteeksi. Mikäli tämä ei onnistu, pelaaja tippuu pelistä. Näin jatketaan kunnes yksi pelaaja on enää jäljellä.

Ottelun tarkoitus:

Pelaajan tarkoituksena on voittaa sovittu määrä (esim. 4) pelejä.

Pisteenkasku:

Voitetusta pelistä saa yhden voiton.

Pelin kesto:

Peli voi kestää ihan mitä tahansa viidestä minuutista tuntiin, riippuen olosuhteista (kuten pelaajien taito, maasto-olosuhteet, säätila, onnistuneiden kilkausten määrä, pelaajien valppausaste...)

Pelin aloitus:

Yksi pelaajista, edellisen pelin voittaja tai ottelun nuorin, heittää snadin sopivaksi katsomaansa paikkaan. Tämän jälkeen suoritetaan ns. yhteislaukaus, jossa kaikki pelaajat heittävät kuulansa yksi kerrallaan pelialueelle mahdollisimman yhtäaikaaisesti. Pelaajan on suositeltavaa seurata, mihin omat kuulat päätyvät.

Heittopaikka määräytyy seuraavasti:

Pelaaja asettuu seisomaan kuula varpaidensa välissä ja rintamasuunta maalipalloa kohti. Heiton aikana saa hypätä, kunhan laskeutuu samoihin jalkiini. Pallon on heitossa kuljettava ilmassa vähintään n. 10 cm.

Heittokierroksen aloittaa se, jonka kuula on kauimpana snadista. Kaksi kuulaa pyritään heittämään halutussa järjestyksessä snadia kohden siten, että ainakin toinen niistä on oman heittovuoron päätyttyä lähinnä snadia.

Seuraava heittovuoro on sillä pelaajalla, jonka kuula on ensimmäisen heittäjän jälkeen kauimpana. Näin edetään, kunnes kaikki pelaajat ovat heittäneet kuulansa ja tässä heittovuorojärjestyksessä edetään seuraavilla heittokierroksilla.

Tuomaristo:

Koko pelaajakunta toimii tuomaristona, jonka tulisi kyseenalaisissa tilanteissa pyrkiä konsensuskseen eli yhteisymmärrykseen.



www.nomasi.com/tp
tp@nomasi.com

Näin pelaat taistelupetankkia oikein!

Kuvien symbolit:

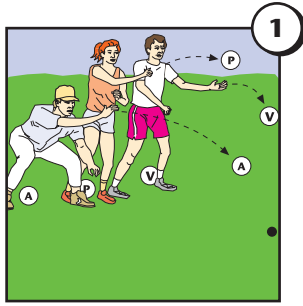
V V Veikon kuulat

A A Anssin kuulat

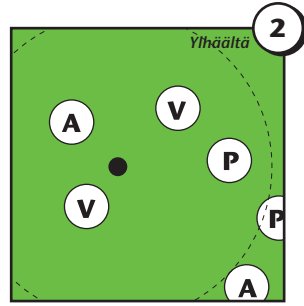
P P Paulan kuulat

● Maalipallo eli napa

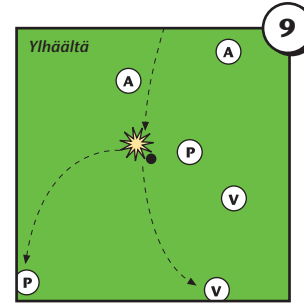
☀ Kilkkaus



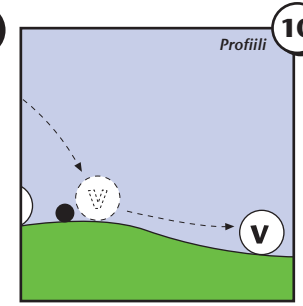
Kun **maalipallo** on heitetty, aloitusheitto suoritetaan samanaikaisesti, mutta yksi kuula kerrallaan. Tämä on ns. yhteislaukaus.



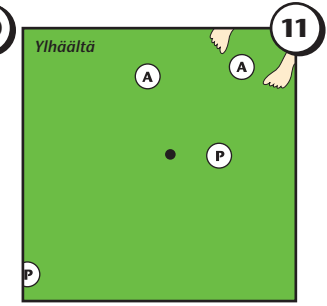
Pelaaja, jonka kuula on kauimpana maalipallosta, aloittaa ensimmäisen heittokierroksen. Tällä kertaa se on Anssi.



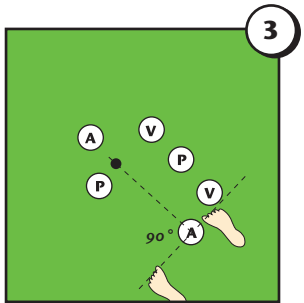
Kaukana olevan kuulansa kanssa Veikolla on tekemistä. Heitto on näyttävä **kilkki** etäältä, mutta myös oma kuula vierii kauas.



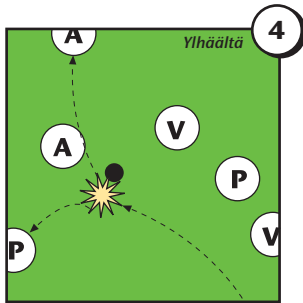
Toisen kuulansa Veikko tiputtaa melko läheltä. Hetken hän luulee jo päässeensä lähimmäksi maalipalloa, mutta kuula ei pysykään paikoillaan vaan valuu rinnettä alaspäin. Veikko on ulkona ja kerää kuulansa!



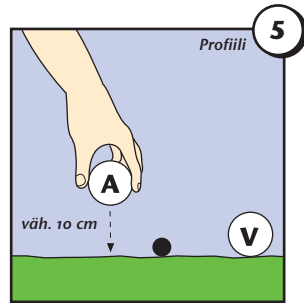
Kaikki seuraavat heittokierrokset pelataan samassa järjestyksessä kuin ensimmäinenkin, huolimatta siitä kenen kuula nyt on kauimmainen. Anssi siis jatkaa.



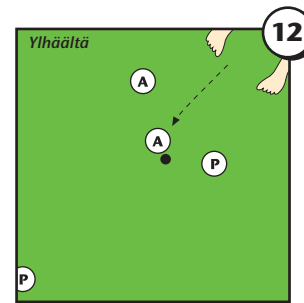
Anssi päättää heittää kauimmaisen kuulansa ensimmäisenä ja **poimii** sen. Poimittaessa jalat asetetaan siten, että isovarpaiden ja kuulan kautta kulkeva linja ja maalipallosta kuulaan kulkeva linja ovat kohtisuorassa.



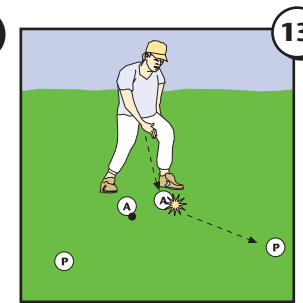
Anssi **poistaa** kaikkein lähimpänä maalipalloa olevan kuulan tarkalla heitolla, mutta oma kuula vierii samalla kauas.



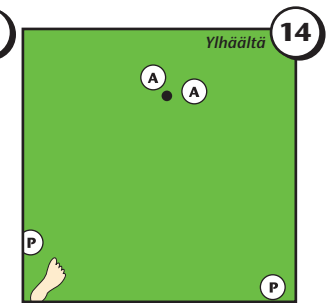
Anssi on toisella kuulallaan nyt lähimpänä, mutta sekin on heitettävä. Tässä tapauksessa Anssi tyytyy vain pudottamaan kuulansa maalipallon viereen.



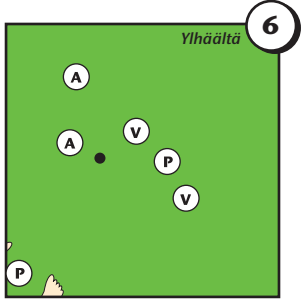
Anssin molemmat kuulat ovat jo valmiiksi melko lähellä maalipalloa. Hän varmistaa asemansa kurottamalla ensimmäisen kuulansa aivan navan viereen.



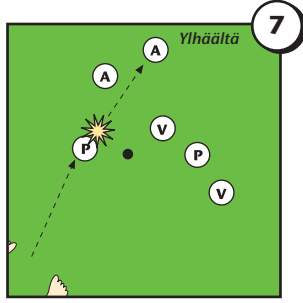
Toisella hän singauttaa Paulan lähemmän kuulan aggressiivisesti kauas maalipallosta! Upea, voimakas kilkkaus!



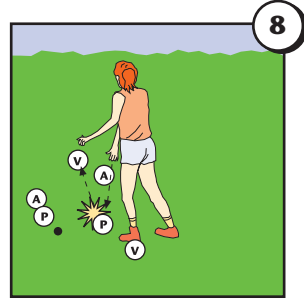
Paulan tilanne näyttää vaikealta. Hänen molemmat kuulansa ovat kaukana, ja Anssin molemmat kuulat sen sijaan aivan kiinni navassa.



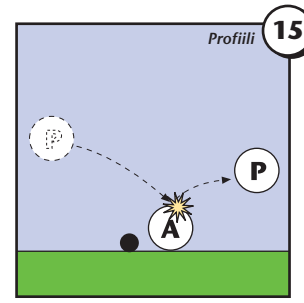
Paula on nyt siirtynyt kauimmaiseksi ja on hänen vuoronsa heittää.



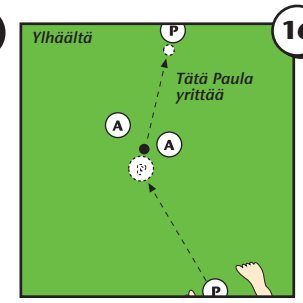
Täydellinen **vaihto**! Paulan kuula jää paikoilleen ja Anssin kuula sinkoa pois.



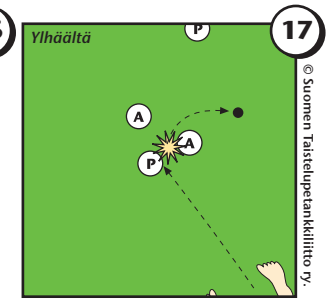
Paula iskee toisen kuulansa voimalla viimeisenä heittovuorossa olevan Veikon kuulaan saadakseen sen mahdollisimman kauas maalipallosta.



Paulan ensimmäinen heitto epäonnistuu ja osuu **yläpalloon**: Anssin kuula liikahtaa vain vähän ja oma kuula vierii kauas. Kaikki jää yhden vaikean heiton varaan.



Paula päättää yrittää **navan siirtoa**, jossa ei pyritä heittämään omaa kuulaa lähelle maalipalloa, vaan siirtämään maalipallo pois haluttuun suuntaan.



Heitto on tarkka, mutta pallo pomppii tällä kertaa Anssille. Hän voittaa **pelin**, ja suorittaa seuraavan pelin maalipallon aloitusheiton. Tilanne **ottelussa** on nyt 1 - 0 - 0 ja paljon ehtii vielä tapahtua.